

Применение высокопроизводительных вычислений для анализа характеристик корректирующих кодов

к.т.н., доц. П.В. Трифонов

Санкт-Петербургский государственный политехнический университет

План доклада

- ▶ Теория кодирования: области применения
- ▶ Методы теории кодирования
- ▶ Актуальные задачи
- ▶ Применение высокопроизводительных вычислений

Теория помехоустойчивого кодирования

- ▶ 1948 – Шенноном заложены основы цифровой связи
 - ▶ Сколь угодно надежная передача данных возможна со скоростью, не превышающей пропускную способность канала
 - ▶ Необходимо использование помехоустойчивого кодирования
 - ▶ Конкретные методы кодирования и декодирования указаны **не были**
- ▶ Задачи теории кодирования
 - ▶ Построение корректирующих кодов для различных приложений
 - ▶ Код – некоторое множество векторов
 - ▶ Разработка эффективных алгоритмов их декодирования
 - ▶ Декодирование подразумевает и исправление ошибок
 - ▶ Анализ характеристик корректирующих кодов

Приложения теории кодирования

- ▶ Связь
 - ▶ WiFi, WiMAX, Bluetooth, ADSL, GSM/LTE,...
- ▶ Хранение данных
 - ▶ Жесткие диски, CD, DVD, BluRay,...
- ▶ Устройства оперативной и полуперативной памяти
 - ▶ ECC RAM, флеш-память, кэш-память,...
- ▶ Скоростная передача данных по IP-сетям
 - ▶ Альтернатива TCP для соединений точка-точка
 - ▶ Широковещательная передача
- ▶ Сжатие изображений
- ▶ Стеганография и криптография
- ▶ Автоматическая классификация данных
- ▶ ...

Методы теории кодирования

▶ Комбинаторная ТК

- ▶ Код – множество векторов, удовлетворяющих простым ограничениям
 - ▶ Система линейных однородных алгебраических уравнений общего вида
- ▶ Декодирование – перебор всех потенциально подходящих векторов

▶ Алгебраическая ТК

- ▶ Код – множество векторов, удовлетворяющих некоторым нетривиальным алгебраическим уравнениям
- ▶ Декодирование – поиск решения системы нелинейных алгебраических уравнений

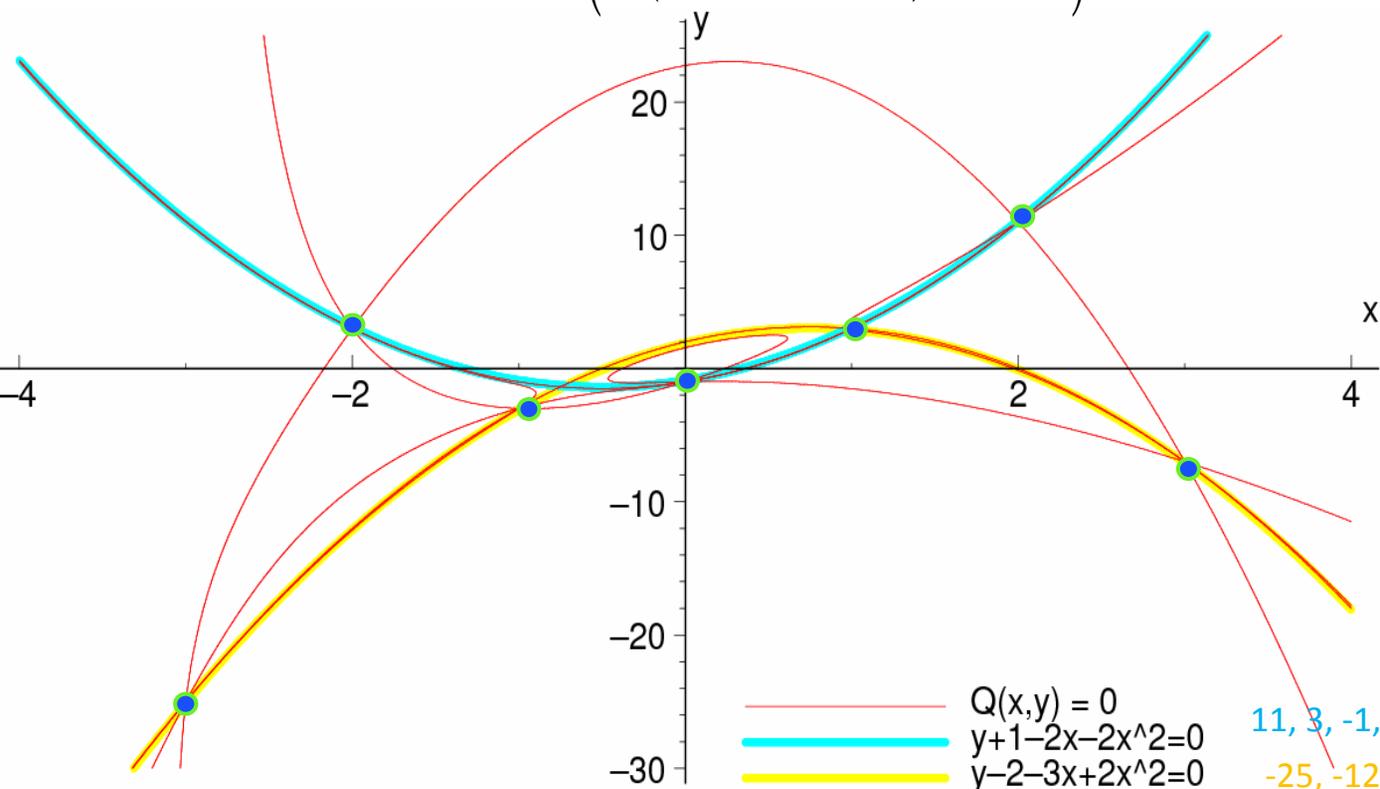
▶ Вероятностная теория кодирования

- ▶ Декодирование – расчет апостериорных вероятностей того, что было передано то или иное кодовое слово при условии принятия некоторых сигналов на выходе из канала

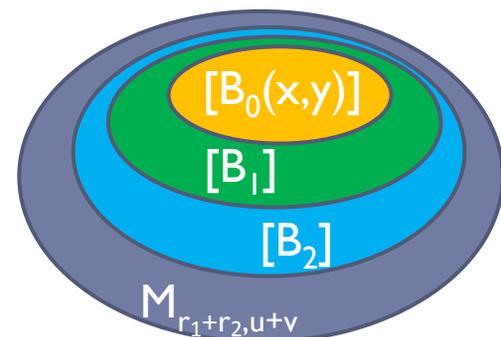
Пример: алгебраическое декодирование

- ▶ (7,3,5) код Рида-Соломона $\{(f(x_1), \dots, f(x_7)) \mid x_i \text{ различны, } \deg f(x) < 3\}$
- ▶ Задача: найти все кодовые слова, совпадающие с вектором $Y = (-25, 3, -3, -1, 3, 11, -7)$ не менее чем в 4 позициях из $X = (-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3)$
- ▶ Построение базиса Грёбнера модуля интерполяционных многочленов

$$I_r = I_1^r = I_1^{\sum_{j=0}^m r_j 2^j} = \left(\dots \left(\left(I_1^2 I_1^{r_{m-1}} \right) I_1^{r_{m-2}} \right)^2 I_1^{r_{m-3}} \dots \right)^2 I_1^{r_0}, r_j \in \{0, 1\}$$

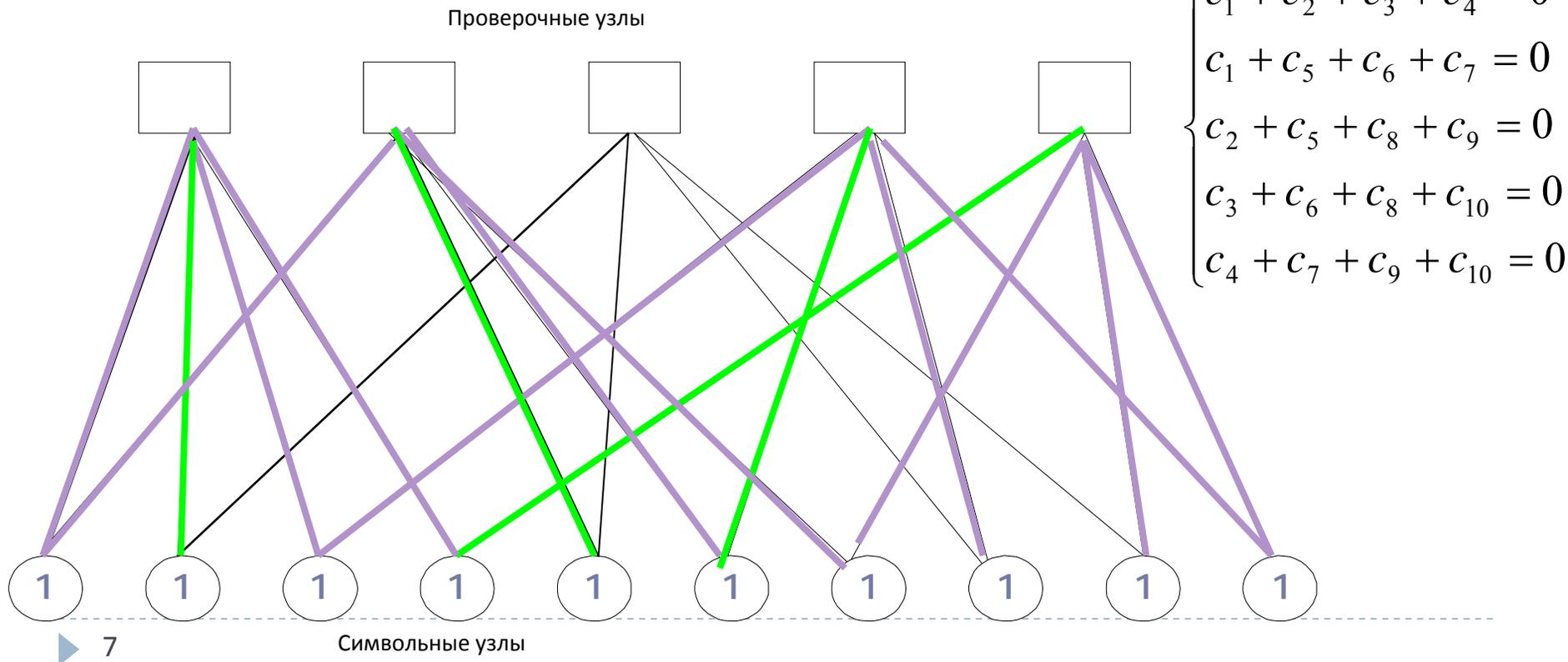


11, 3, -1, -1, 3, 11, 23
-25, -12, -3, 2, 3, 0, -7



Пример: итеративное декодирование

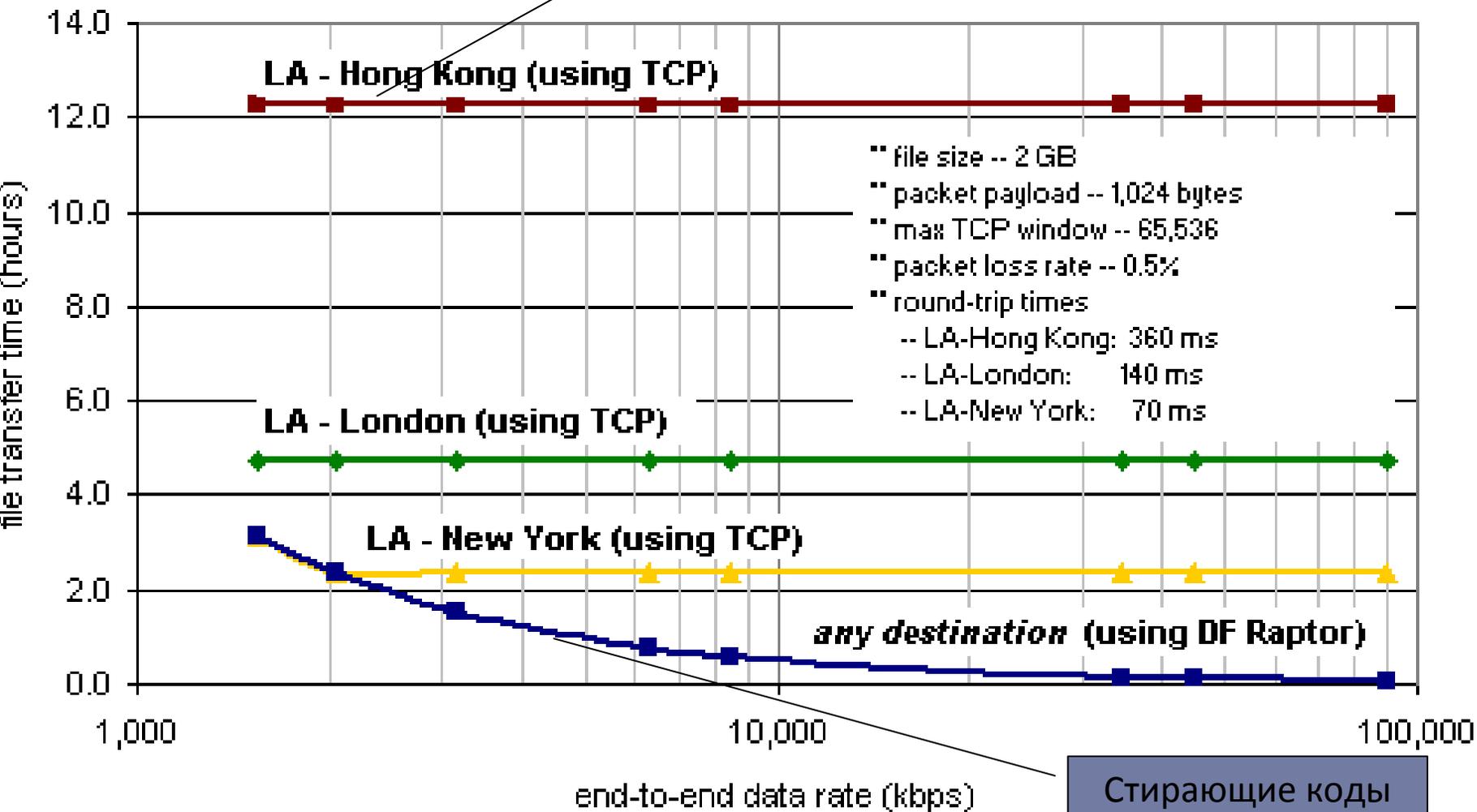
- ▶ Линейный код с малой плотностью проверок на четность – множество векторов c : $Hc^T=0$, где H – разреженная матрица, содержащая 0 и 1
 - ▶ Арифметика по модулю 2
- ▶ Двоичный стирающий канал: символы или принимаются достоверно, или теряются



Передача больших файлов по IP сетям

FTP

www.digitalfountain.com



Пример: итеративное вероятностное декодирование

- ▶ На основе анализа принятых зашумленных сигналов y_1, \dots, y_n можно оценить $P\{c_i=1|y_i\}$ и $P\{c_i=0|y_i\}$
- ▶ Какое кодовое слово (c_1, \dots, c_n) наиболее вероятно при условии получения (y_1, \dots, y_n) ?

$$\begin{cases} c_1 + c_2 + c_3 + c_4 = 0 \\ c_1 + c_5 + c_6 + c_7 = 0 \\ c_2 + c_5 + c_8 + c_9 = 0 \\ c_3 + c_6 + c_8 + c_{10} = 0 \\ c_4 + c_7 + c_9 + c_{10} = 0 \end{cases}$$

$$L(c_i) = \ln \left(\frac{P\{c_i=0|y_i\}}{P\{c_i=1|y_i\}} \right) = \frac{2y_i}{\sigma^2}$$

$$L(r_{ji}) = \ln \left(\frac{r_{ji}(0)}{r_{ji}(1)} \right) \quad L(q_{ij}) = \ln \left(\frac{q_{ij}(0)}{q_{ij}(1)} \right) = \ln \left(\frac{P\{x_i=0|y_i\} K_{ij} \prod_{j' \in C_i \setminus \{j\}} r_{j'i}(0)}{P\{x_i=1|y_i\} K_{ij} \prod_{j' \in C_i \setminus \{j\}} r_{j'i}(1)} \right) = L(x_i) + \sum_{j' \in C_i \setminus \{j\}} L(r_{j'i})$$

$$L(r_{ji}) = 2 \prod_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \alpha_{i'j} \tanh^{-1} \left(\prod_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \tanh \left(\frac{1}{2} \beta_{i'j} \right) \right) = \prod_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \alpha_{i'j} 2 \tanh^{-1} \ln^{-1} \ln \left(\prod_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \tanh \left(\frac{1}{2} \beta_{i'j} \right) \right) =$$

$$= \prod_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \alpha_{i'j} 2 \tanh^{-1} \ln^{-1} \left(- \sum_{i' \in V_j \setminus \{i\}} - \ln \tanh \left(\frac{1}{2} \beta_{i'j} \right) \right) = \prod_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \alpha_{i'j} \phi^{-1} \left(\sum_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \phi(\beta_{i'j}) \right) = \prod_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \alpha_{i'j} \phi \left(\sum_{i' \in V_j \setminus \{i\}} \phi(\beta_{i'j}) \right)$$

$$\text{▶ } 9 \quad L(Q_i) = \ln \frac{P\{c_i=0|y_1, \dots, y_n\}}{P\{c_i=1|y_1, \dots, y_n\}} \approx L(c_i) + \sum_{j' \in C_i} L(r_{j'i})$$

При каких условиях эти методы работают хорошо?

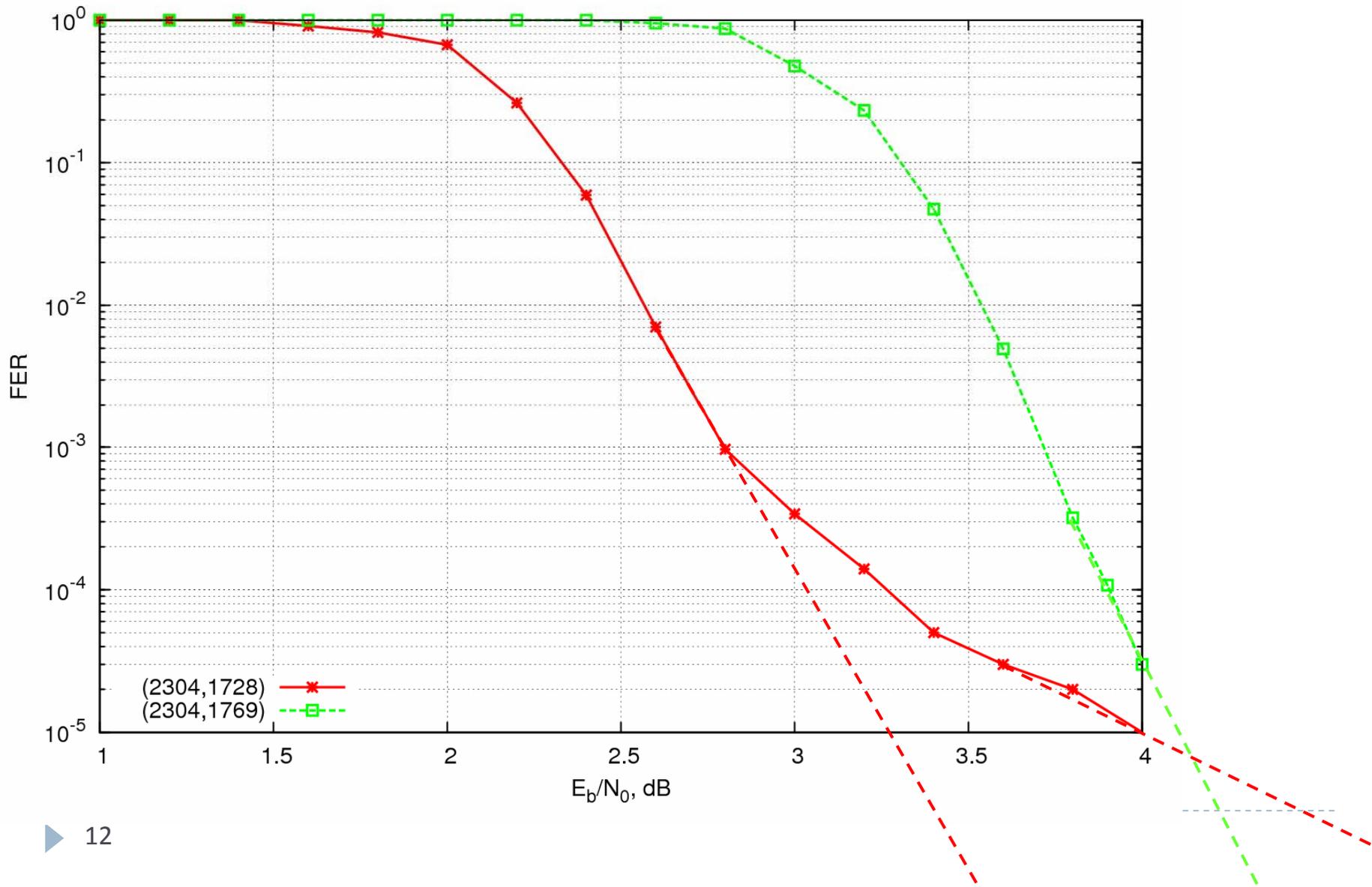
Анализ характеристик корректирующих кодов

- ▶ С 1948 года развивалась алгебраическая теория кодирования
 - ▶ Большое число кодов
 - ▶ Достаточно точные оценки их параметров
 - ▶ Корректирующая способность далека от предела Шеннона
- ▶ 1993 год – появление турбо-кодов
- ▶ 1998 год – повторное открытие кодов с малой плотностью проверок на четность (1962 г.)
- ▶ Точные параметры этих кодов неизвестны
- ▶ Эксперименты показывают, что их корректирующая способность близка к пределу Шеннона

Кодирование в современных системах связи

- ▶ 10G-Ethernet over UTP: необходимо обеспечить вероятность ошибки не более 10^{-12}
- ▶ Как проверить выполнение этого требования?
 - ▶ Статистическое моделирование
 - ▶ Генерация случайных кодовых слов, наложение на них шума, декодирование, подсчет числа ошибок
 - ▶ Для получения достоверных оценок необходимо обработать не менее 10^{13} кодовых слов
 - ▶ Экстраполяция недопустима
 - Необходимо применение высокопроизводительных вычислительных систем
 - ▶ Известны приближенные выражения, связывающие вероятность ошибки и весовой спектр кода
 - ▶ Весовой спектр – число кодовых слов различного веса
 - ▶ Весовой спектр неизвестен; его поиск сводится к перебору кодовых слов
 - ▶ Число кодовых слов $\approx 2^{1000}$
 - Алгоритмы с ограничениями перебора
 - Применение высокопроизводительных вычислительных систем

Проблема «насыщения»

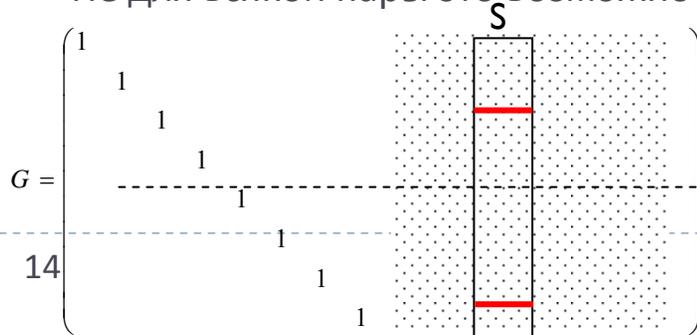


Оценка характеристик корректирующих кодов

- ▶ Наименьший из весов ненулевых кодовых слов (минимальное расстояние), а также число кодовых слов с таким весом, определяют корректирующую способность кода
- ▶ Вычисление минимального расстояния произвольного кода является NP-полной проблемой
 - ▶ Равно как и задача его декодирования
- ▶ Для некоторых кодов существуют эффективные субоптимальные алгоритмы их декодирования
- ▶ Можно попытаться декодировать нулевое кодовое слово с различными шумовыми векторами и зарегистрировать найденные ненулевые кодовые слова
- ▶ Метод ошибочного импульса
 - ▶ Декодируются вектора вида $(I + \eta_1 I + \eta_2, I + \eta_3, I + \eta_4, \dots, I + \eta_i, -A, I + \eta_{i+2}, \dots, I + \eta_n)$
 - ▶ A – большое число
 - ▶ η_n – нормально распределенные случайные величины
 - ▶ Результатом ошибочного декодирования, как правило, являются кодовые слова малого веса

Поиск кодовых слов малого веса в линейных кодах

- ▶ Число кодовых слов малого веса определяет корректирующую способность кода
- ▶ Перебор: вероятность нахождения слова малого веса исчезающе мала
 - ▶ Для многих кодов распределение числа слов различного веса близко к нормальному
- ▶ Необходимо заранее отсеять кодовые слова большого веса
- ▶ Алгоритм Канто-Шабада
 1. Выбрать произвольную информационную совокупность и диагонализировать порождающую матрицу на ней
 2. Разбить произвольным образом множество строк на два подмножества Z_1, Z_2
 3. Выбрать произвольное σ -элементное подмножество S проверочных символов
 4. Рассмотреть все p -элементные комбинации строк Z_1, Z_2 и вычислить значения позиций из S , занеся результаты в таблицы T_1 и T_2
 5. Выявить равные элементы в T_1 и T_2 , сложить соответствующие им кодовые слова и вычислить их вес
 6. Выбрать случайным образом один информационный и один проверочный символы и перейти к новой информационной совокупности, поменяв их
 - ▶ Не для всякой пары это возможно



$$W = O(2^{0.12 nh_2 (R + 0.031) + 10})$$

Вопросы реализации

- ▶ Алгоритм Канто-Шабада поиска кодовых слов малого веса
 - ▶ XOR двоичных векторов длины 500 – 1000
 - ▶ Вектор `int64` длины ~ 16
 - ▶ Вычисление веса двоичного вектора
 - ▶ Операция извлечения битов
 - ▶ SIMD
- ▶ Статистическое моделирование, метод ошибочного импульса
 - ▶ Векторное вычисление функций `exp`, `log`, `tanh`
 - ▶ Сложение векторов чисел с плавающей запятой

Реализация с использованием MPI

- ▶ Обработка одного кодового слова/информационной совокупности занимает время менее 10^{-4} секунд
- ▶ Кодовые слова обрабатываются независимо
- ▶ Сеть передачи сообщений используется только для распределения заданий и сбора результатов
 - ▶ Менее 1 сообщения в секунду

Применение высокопроизводительных вычислений

- ▶ Использование технологии OpenMP и 4-ядерных процессоров позволяет надежно оценивать минимальное расстояние кодов длиной ~ 250
- ▶ Применение самодельного кластера позволило увеличить длину анализируемых кодов до ~500
 - ▶ Рабочие станции получены в рамках гранта HP Innovation in Education
- ▶ Планируется использовать ресурсы программы «Университетский кластер» для анализа кодов длиной ~2000

Заключение

- ▶ Разработка методов помехоустойчивого кодирования для современных систем связи требует точной оценки параметров корректирующих кодов
- ▶ Задача оценки минимального расстояния линейного кода является NP-полной
- ▶ Применение систем высокопроизводительных вычислений позволит упростить процесс выбора корректирующих кодов